

Lemon Learning

Design Player

Introduction	2
Préambule	2
Historique de la société	2
Nos besoins	3
Le contexte	4
Notre logo	4
Liste (non exhaustive) de nos clients	4
Le player	5
Qu'est ce que le Player ?	5
Les animations du player	5
Les autres outils de Lemon Learning (Pour information)	8
Le back-office (outil utilisé par les directeurs de projets)	8
L'éditeur (outil utilisé par les concepteurs, chef de projets)	12

Introduction

Préambule

Dans le cadre du développement de la société Lemon Learning nous souhaitons réaliser un travail visuel sur un de nos outils : Le player.

Ce travail nous permettra de proposer à nos utilisateurs finaux un produit en accord avec notre identité visuelle.

Historique de la société

Lemon Learning a été créé par Pierre Leroux en 2014. En tant que fondateur, Pierre est parti d'un constat à la fois simple et difficile à réaliser : *Comment permettre aux utilisateurs une appropriation simple et rapide des leurs outils informatiques* ? Pour y parvenir, il crée une solution informatique permettant de construire en seulement quelques clics des guides interactifs. Ces guides permettent aux utilisateurs d'être accompagnés en toute simplicité dans des processus parfois complexes. C'est ainsi que Lemon Learning est né !

Aujourd'hui, Lemon Learning c'est une équipe de business développeurs en recherche perpétuelle de nouveaux challenges ; une équipe de développeur en recherche d'innovations permanente ; une équipe projet en contact permanent avec ses clients.

Quelques liens pour mieux connaître la solution Lemon Learning	
Interview du CEO	https://www.youtube.com/watch?v=yFoc5SjUWIU
Lemon Learning motion design	https://www.youtube.com/watch?v=TBzpla2yNT0&feature=youtu.be
Démonstration de Lemon Learning	http://presentation-solution.lemonlearning.fr

Nos besoins

Notre objectif est de re-travailler visuellement notre player. Aujourd’hui, l’ensemble de nos clients ne comprend pas de la même façon notre design (par exemple : Certains voient une carotte, d’autres un ananas...). Nous souhaitons que chacun de nos outils face le lien avec le nom de la société : Lemon Learning.

Avec ce design, nous souhaitons véhiculer une image d’entreprise en forte croissance et ainsi nous détacher du terme de Start-up !

Le player est destiné aux directeurs, chefs de projet, concepteurs, utilisateurs finaux : nous souhaitons donner une image sympathique, professionnel, accessible et proche du client.

Vous pouvez ou non reprendre l’idée du citron, ou quelque chose de plus traditionnel (type “bouton aide”).

Le player est un outil intégré dans les outils web. Le visuel doit donc être à la fois :

1. **Discret** au niveau de la taille (il ne peut pas être démesurément grand)
2. **Reconnaissable** (Il doit ressortir de la page web dans laquelle il se trouve)
3. **Adaptable** (prendre en compte l’animation de déplacement créé par Lemon Learning)
4. **Déclinable** (peut être décliné tant au niveau de la forme, du contenu que de la couleur)
5. **Scalable** : Ajout de fonctionnalité dans le futur (notamment un chabot)
6. **Visible** : Pour que l’utilisateur soit averti lorsqu’il reçoit un push (notification dans le player) Lemon Learning

Le contexte

Notre logo



Liste (non exhaustive) de nos clients

Nom	Description
Randstad	Conseil en ressources humaines
Gerflor	Spécialiste du sol
Sodexo	Société multinationale française de services
Rise Up	Société de learning management systeme
Renault	Société automobile
PSA	Société automobile
L'Argus	Société automobile
Nexity	Accompagnement dans l'immobilier
SNCF	Société de transport

FDJ	Jeu d'argent
Groupama	Assurance
Vinci	Acteurs mondial des métiers des concessions et de la construction
Banque du Luxembourg	Banque internationale
Martin Brower	Société spécialisé dans la logistique et la distribution
Ouest France	Edition de journaux

Le player

Qu'est ce que le Player ?

Le player est l'outil permettant aux utilisateurs finaux de lire le contenu pédagogique. Il se compose de différents types de contenu pédagogique :

Des guides interactifs : l'utilisateur est guidé pas à pas au travers d'un objectif pédagogique précis. Exemple : Créer sa signature mail dans Gmail...

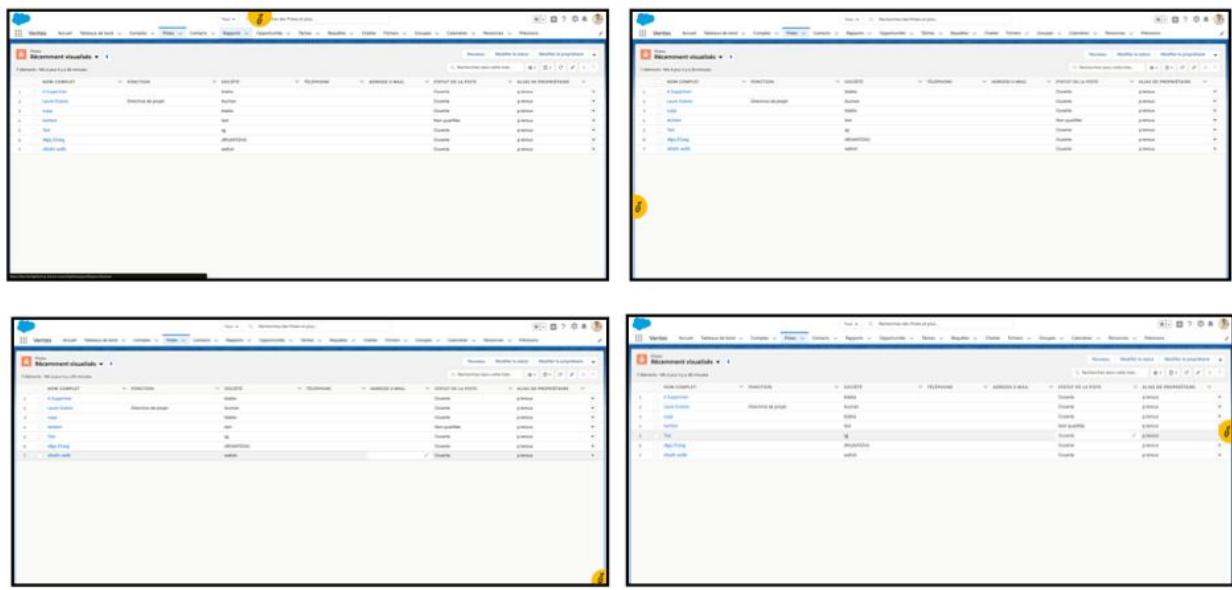
Des pushes : l'utilisateur peut recevoir des notifications directement dans son outil via le player.

Les animations du player

Une attention toute particulière est à noter pour cette section. Il est important de prendre en compte que ces éléments ne sont pas voués à changer dans le cadre de la réflexion menée sur l'identité visuelle du player.

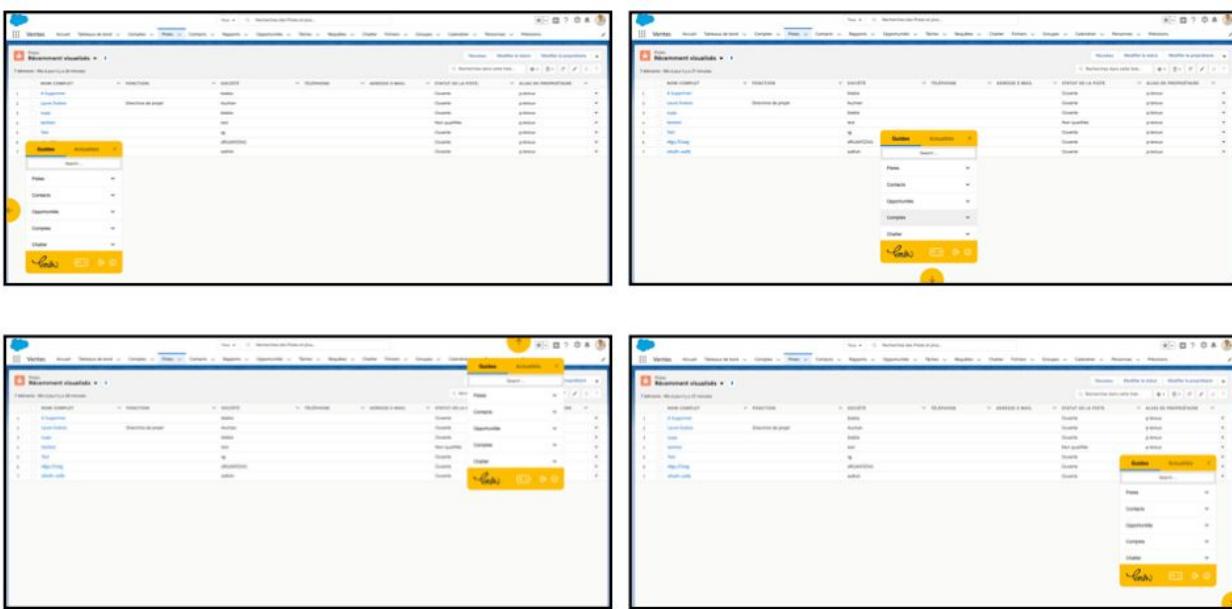
Différentes animations sont actuellement présente pour le player.

1 : Déplacement de l'outil sur les 4 bords de l'écran :



Le player est ici montré dans l'outil Salesforce (Attention Lemon Learning est disponible sur tous les outils disponibles via un navigateur Web)

2 : Ouverture de la page avec le contenu pédagogique :

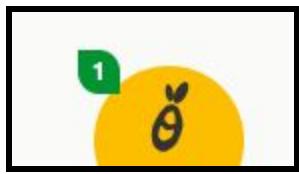


Le player est ici montré dans l'outil Salesforce (Attention Lemon Learning est disponible sur tous les outils disponibles via un navigateur Web)

3 : Push disponible

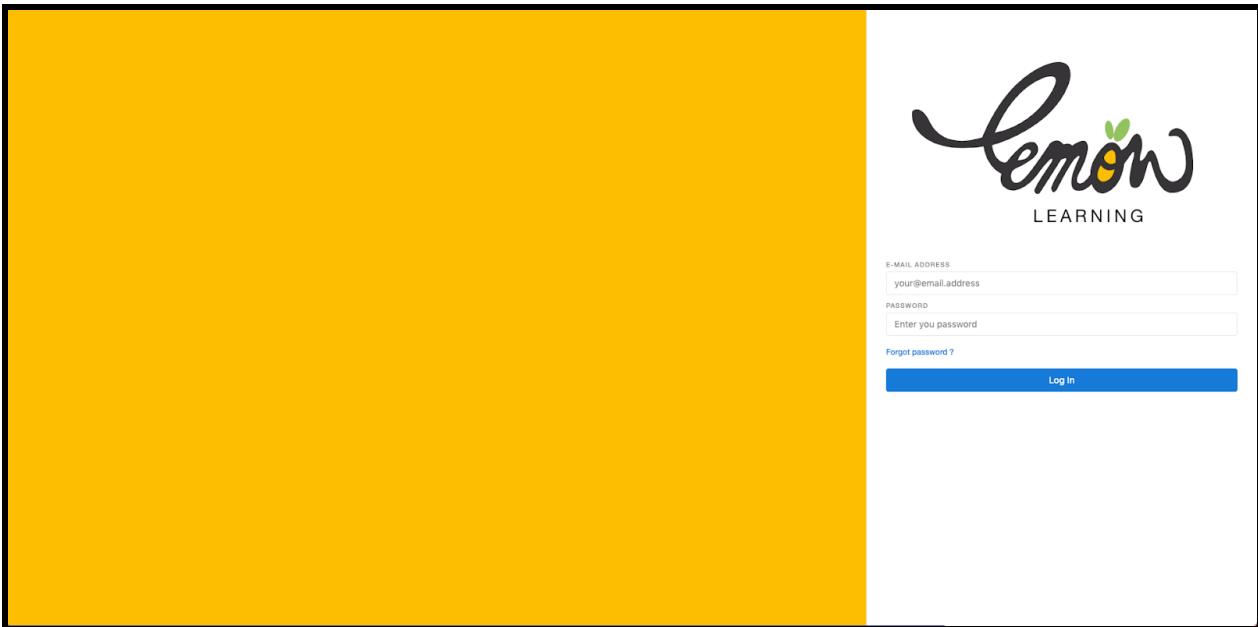
Salesforce screenshot showing a list of leads under the "Recently Viewed" section. The leads are listed in a grid format with columns: Nom Complet, Fonction, Société, Téléphone, Adresse e-mail, Statut de la piste, and Alias de propriétaire.

	NOM COMPLET	FONCTION	SOCIÉTÉ	TELÉPHONE	ADRESSE E-MAIL	STATUT DE LA PISTE	ALIAS DE PROPRIÉTAIRE
1	A Supprimer		blabla			Ouverte	p.leroux
2	Laure Dubois	Directrice de projet	Auchan			Ouverte	p.leroux
3	supp		blabla			Ouverte	p.leroux
4	testtest		test			Non qualifiée	p.leroux
5	Test		tg			Ouverte	p.leroux
6	dfgq ZGzeg		zRGzrzFZz4G			Ouverte	p.leroux
7	xfbdfln wdfb		wdhsh			Ouverte	p.leroux



Les autres outils de Lemon Learning (Pour information)

1. Le back-office (outil utilisé par les directeurs de projets)



Page de connexion du Back-Office

Lemon Learning Project Overview

PROJECTS [Create a new project](#)

Project	Users	Tools	Profiles	Guides deployed
Projet Prospection	2	3	4	6
Projet Bouddha	3	1	2	0
Monday	2	1	1	3
Salesforce_Lightning	0	1	0	1
Smart RH	0	1	0	4
google apps	0	1	1	0

CLOSED ALPHA - LEMON LEARNING ©

Page d'overview des projets

Lemon Learning Project Overview

LICENSES

Total Licenses	Used Licenses	Unused Licenses	Not assigned to a project
204	4	200	119

Project	Activated Users (%)	Manage
Projet Prospection	100%	Manage
Projet Bouddha	100%	Manage
Monday	0%	Manage
Salesforce_Lightning	0%	Manage
Smart RH	0%	Manage
google apps	0%	Manage
Traveldoo	0%	Manage

CLOSED ALPHA - LEMON LEARNING ©

Page de gestion des licences pour chacun des projets du client

LICENSES

204 Total Licenses

4 Used Licenses

200 Unused Licenses

119 Not assigned to a project

Salesforce Lightning Licenses

Overview of the project's licenses. You can add up to the remaining amount of licenses on the company and remove up to the remaining amount of unused licenses on the project.

Total Licenses 0

Unused 0

Available 119

ADD OR REMOVE LICENSES

MIN: 0 VALUE: 0 MAX: 119

Save

Smart RH

0% ACTIVATED USERS

0% ACTIVATED USERS

0% ACTIVATED USERS

CLOSED ALPHA - LEMON LEARNING 0

Gestion des licences sur chacun des projets

USERS

Add user Import users Export users

<input type="checkbox"/> NAME	PROJECTS	ROLE	TAGS	ACTIVE	
<input type="checkbox"/> Traducteur	Project Prospection	Project Admin	No		
<input type="checkbox"/> Elsa	Monday	Student	No		
<input type="checkbox"/> Thomas Géréec	Monday	Company Admin	No		
<input type="checkbox"/> Pierre Leroux	Lemon Admin	Commercial Intern	Yes		
<input type="checkbox"/> Pauline Falivre	Student	Commercial External	Yes		
<input type="checkbox"/> Sabrina	Student	Dev Intern	Yes		
<input type="checkbox"/> Elsa Martin	Student	Dev Intern	Yes		
<input type="checkbox"/> Thomas Gereec	Company Admin	Projects Intern	Yes		
<input type="checkbox"/> Zakaria Benhadi	Projet Bouddha	Student	Dev Intern	Yes	
<input type="checkbox"/> Baptise Chiocca	Projet Bouddha	Student	Dev External	Yes	

1 2

Salesforce Lightning Users

Overview of the project's users. You can add up to the remaining amount of users on the company and remove up to the remaining amount of unused users on the project.

Total Licenses 0

Unused 0

Available 119

ADD OR REMOVE USERS

MIN: 0 VALUE: 0 MAX: 119

Save

0% ACTIVATED USERS

0% ACTIVATED USERS

0% ACTIVATED USERS

CLOSED ALPHA - LEMON LEARNING 0

Gestion des users du projet

The screenshot shows the 'TAGS' section of the Lemon Learning Project Prospection interface. On the left, a sidebar lists 'ADMINISTRATION' and 'Project' (selected). Under 'Project', 'TAGS' is highlighted. The main area has a yellow header bar with the project name and a search bar. Below the header, the word 'TAGS' is centered above three columns: 'CATEGORIES', 'PROPERTIES', and 'ATTRIBUTES'. The 'CATEGORIES' column contains three items: 'job' (green dot), 'Ages' (red dot), and 'Star Wars' (blue dot). A purple button labeled 'New Category' is at the bottom. The 'PROPERTIES' column has a 'CATEGORY NAME' input field containing 'New Category', a color palette, and a 'Delete category' button. The 'ATTRIBUTES' column has a 'Add' button and a placeholder '+ Add a new tag'.

Gestion des tags utilisateurs

The screenshot shows the 'PROJECT STATS' section of the Lemon Learning Project Prospection interface. The sidebar shows 'ADMINISTRATION' and 'Project' (selected). Under 'Project', 'STATS' is highlighted. The main area has a yellow header bar with the project name and a search bar. Below the header, the word 'PROJECT STATS' is centered above three tabs: 'GUIDES' (selected), 'USERS', and 'PUSHES'. The background features a large, stylized orange slice graphic.

Animation de chargement (présent sur l'ensemble de nos outils)

2. L'éditeur (outil utilisé par les concepteurs, chef de projets)

Page Editeur de gauche à droite : Page de connexion / liste des guides / Les étapes d'un guide

Editeur ouvert

